

Plan de Estudios Innovador

										Remedial	Idioma	
01	Ser universitario	Liderazgo y desarrollo personal	Formación universitaria I	Fundamentos de dibujo	Color	Algoritmos y programación	Diseño de flujos de trabajo			Matemáticas		Total 40.5c
	6c	6c RUTA L-E	3c	7.5c	6c	6c	6c					
02	Antropología fundamental	Habilidades de emprendimiento	Taller o actividad electiva	Dibujo y color digital	Fundamentos y técnicas de animación	Lenguajes orientados a objetos	Anatomía para dibujo	Storyboard	Cálculo diferencial	Habilidades universitarias para la comunicación		Total 46c
	6c	3c RUTA L-E	3c	4.5c	6c	6c	6c	4.5c	7c			
03	Persona y cristianismo	Liderazgo y equipos de alto desempeño	Taller o actividad electiva	Álgebra lineal	Fundamentos de 3D	Dibujo al natural	Narrativa audiovisual y guionismo	Cálculo integral	Principios de fotografía		Inglés	Total 46c
	6c	3c RUTA L-E	3c	6c	6c	4.5c	4.5c	7c	6c			
04	Ética	Emprendimiento e innovación	Taller o actividad electiva	Formación universitaria II	Matemáticas para gráficos y desarrollo de juegos	Concept Art: Personajes	Modelado 3D I	Diseño de juegos				Total 45c
	9c	6c RUTA L-E	3c	3c	9c	4.5c	4.5c	6c				
05	Humanismo clásico y contemporáneo	Electiva interdisciplinaria	Animación y rigging	Concept Art: Escenarios y objetos	Modelado 3D II	Producción y retoque digital	Video digital	Probabilidad y estadística				Total 43c
	6c	6c	6c	4.5c	4.5c	4.5c	4.5c	7c				
06	Responsabilidad social y sustentabilidad	Electiva interdisciplinaria	Electiva profesional	Animación 3D avanzada	Iluminación y render	Texturización digital	Motion graphics	Motores de videojuegos I				Total 42c
	6c	6c	6c MINOR	4.5c	4.5c	4.5c	4.5c	6c				
07	Electiva Anáhuac	Electiva interdisciplinaria	Electiva profesional	Fundamentos de física para animación	Composición por nodos: VFX	Motores de videojuegos II	Practicum: Animación					Total 45c
	6c	6c	6c MINOR	9c	6c	6c	6c					
08	Electiva Anáhuac	Electiva profesional	Estadística inferencial	Física aplicada para animación I	Practicum: Videojuegos	Matemáticas discretas	Métodos numéricos					Total 44.5c
	6c	6c MINOR	7c	9c	6c	6c	4.5c					
09	Electiva profesional	Inteligencia artificial	Practicum: Efectos visuales y composición	Administración de empresas de entretenimiento	Física aplicada en animación II	Motion capture						Total 39c
	6c MINOR	6c	6c	6c	9c	6c						

Beneficios Profesionales Plan de Estudios 2020



■ Bloque Profesional: 295 créditos
 ■ Bloque Anáhuac: 54 créditos
 ■ Bloque Interdisciplinario: 42 créditos
 = **391 créditos** en total