UNIVERSIDAD ANÁHUAC MÉRIDA

LIT 2027

Liga Internacional de Talento

Concurso Diseño creativo

Objetivo

Desafiar a los participantes a resolver problemas de forma innovadora, aplicando su talento creativo y pensamiento estratégico en retos que simulan los desafíos reales de la industria del diseño.

Fechas del concurso: Viernes 19 y Sábado 20 de marzo 2027
Lugar: Universidad Anáhuac Mérida
Modalidad: Presencial
Número de integrantes por equipo: Individual

Familia, amigos y coaches del participante son bienvenidos a la inauguración, a la clausura, a presenciar los concursos que son a puertas abiertas y a disfrutar de las instalaciones del campus.

Inauguración: Viernes 19 de marzo a las 8:00 am
Clausura: Sábado 20 de marzo a las 5:00 pm
Lugar: Foro Cultural Alejandro Gomory - Universidad Anáhuac Mérida

Categorías del concurso

- **Junior**: Estudiantes de primero o segundo de bachillerato.
- **Senior**: Estudiantes de tercero de bachillerato.

La LIT no aplica para aspirantes con bachillerato concluido y los premios de la categoría Senior no aplican para la carrera de Médico Cirujano.

1. **Registro al concurso**

Fecha límite de registro al concurso: Viernes 05 de marzo de 2027.

- Los alumnos interesados en participar deberán registrarse en la página oficial https://merida.anahuac.mx/lit.
- Al realizar su registro, recibirán un correo con la convocatoria de su concurso y un link para unirse al grupo de WhatsApp correspondiente a su concurso y categoría.

2. **Sesión de arranque obligatoria (vía Zoom)**

Fecha sesión de arranque: Miércoles 10 de marzo de 2027
Hora: 4:00 pm (Hora del Centro de México)

Es **OBLIGATORIO** conectarse a la sesión de arranque para confirmar tu participación en el concurso y conocer los criterios, rúbrica de evaluación, reglas, itinerario y tips para un buen desempeño. Durante la sesión se te compartirá un link de confirmación que deberás completar para formalizar tu participación en el concurso.

3. **Descripción del concurso y criterios de evaluación**

Para poder participar en este concurso debes conectarte a la sesión de arranque vía Zoom mencionada en el punto anterior.

Fase 1: Acomoda tus ideas

Fecha: Viernes 19 de marzo 2027

Hora: 9:00 am a 11:00 am (Hora del Centro de México)

Lugar: Edificio 5

Los participantes deberán replicar las siluetas proyectadas utilizando las 7 piezas del tangram proporcionadas. Esta actividad pondrá a prueba su **creatividad, persistencia y enfoque**, teniendo en cada ejercicio como tiempo límite 5 minutos.

El equipo organizador proporcionará todos los materiales necesarios para realizar la actividad.

Evaluación:
El jurado otorgará puntos según el tiempo en que se complete el ejercicio:

Primer minuto	1 punto
Del minuto 1 al 2	.8 puntos
Del minuto 2 al 3	.6 puntos
Del minuto 3 al 4	.4 puntos
Del minuto 4 al 5	.2 puntos
No completado en 5 minutos	0 puntos

Fase 2: No lo tires, vístelo

Fecha: Viernes 19 de marzo 2027

Hora: 11:30 am a 13:30 pm (Hora del Centro de México)

Lugar: Fashion Lab

El participante vivirá una experiencia práctica de **implementación de morfología y patronaje de prendas.**

Durante la actividad, deberá elaborar una propuesta de diseño utilizando material reciclado a partir de un brief sorpresa.

Indicaciones:

- El equipo organizador proporcionará todos los materiales necesarios para realizar la actividad.
- La propuesta de diseño deberá completarse dentro del tiempo asignado.
- No se permitirá el uso de piezas previamente cortadas o unidas.

Evaluación:

El jurado evaluará las propuestas de acuerdo con los siguientes criterios:

Criterio de evaluación	Descripción	Puntaje
Bocetado de figurín	El participante elaborará un dibujo guía de su propuesta. Se evaluará creatividad, coherencia con los materiales y factibilidad.	Excelente 3 puntos
		Bueno 2 puntos
		Deficiente 1 punto
		Insuficiente 0 pts
Conceptualización y originalidad de la propuesta	Deberá presentar la prenda correctamente unida y aplicada sobre el modelo.	Excelente 3 puntos
		Bueno 2 puntos
		Deficiente 1 punto
		Insuficiente 0 pts
Materialización de la propuesta	Se calificará la habilidad en el manejo de piezas y el uso de materiales reciclados para el patronaje.	Excelente 3 puntos
		Bueno 2 puntos
		Deficiente 1 punto
		Insuficiente 0 pts
Tiempo de finalización como desempate	El primer participante en finalizar obtendrá un punto adicional. **Aplicable sólo como criterio de desempate.	1 punto

Fase 3: Creatividad en movimiento

Fecha: Viernes 19 de Marzo 2027

Hora: 15:00 pm a 18:00 pm (Hora del Centro de México)

Lugar: Edificio LIIET

Esta fase se dividirá en dos actividades:

Actividad 1 - Caos controlado

Con los materiales que se te proporcionen, construirás un recorrido para una canica con un punto de inicio y uno de llegada. El objetivo es mantenerla en movimiento el mayor tiempo posible. Mientras más dure el recorrido, más puntos podrás obtener.

Actividad 2 - De diseñador a bombero

Utilizando materiales reciclados, diseñarán y construirán una estructura capaz de proteger un huevo al dejarlo caer desde un segundo piso. El reto consiste en crear una solución que ayude a amortiguar el impacto de la caída y evite que el huevo se rompa al llegar al suelo.

Para lograrlo, tendrás que poner a prueba tu creatividad e ingenio, aprovechando los materiales disponibles para crear un diseño que sea funcional y cumpla con el objetivo

Fase 4: Aquí nace una marca

Fecha: Sábado 20 de marzo 2027

Hora: 9:00 am a 11:15 am (Hora del Centro de México)

Lugar: Edificio LIIET

Diseña la identidad visual de una marca.

Indicaciones:

- Recibirán un **brief sorpresa** con una industria y un concepto clave.

- Diseñarán un **logotipo original** para la marca.
- Propondrán una **paleta de colores** que refleje la identidad de la marca.
- Elaborarán un **mockup rápido** aplicando su diseño.
- Los participantes podrán utilizar la plataforma digital de su preferencia para realizar la actividad o, si lo desean, elaborarla de manera manual.

Actividad 5: Érase un personaje

Fecha: Sábado 20 de marzo 2027

Hora: 11:45 am a 13:45 pm (Hora del Centro de México)

Lugar: Animatrix Lab

Los participantes vivirán la experiencia de ser **Concept Artists**, dando vida a un personaje con **personalidad única**.

Se les asignará al azar un **rasgo de carácter** (por ejemplo, *"valiente pero torpe"* o *"misterioso y elegante"*) y podrán elegir entre **diversos contextos base** para desarrollar su boceto.

Indicaciones:

- Los participantes podrán utilizar la plataforma digital de su preferencia para realizar la actividad o, si lo desean, elaborarla de manera manual.

El jurado evaluará las fases 4 y 5 de la siguiente manera:

Criterio de evaluación	Descripción	Puntaje
Conceptualización y originalidad de la propuesta	Presentar una propuesta que a simple vista permite comunicar lo planteado para el reto de una manera original	Excelente 3 puntos
		Bueno 2 puntos
		Poco original 1 punto
		Insuficiente 0 puntos
Dominio de técnica	Demuestra habilidad en el manejo de herramientas digitales o manuales a través de una ilustración eficiente.	Excelente 3 puntos
		Bueno 2 puntos
		Deficiente 1 punto
		Insuficiente 0 puntos
Tiempo de finalización como desempate	El equipo evaluador considerará la hora en que el participante anotó su último punto y en caso de ser el primero este será acreedor de un punto adicional. Este criterio únicamente aplica como factor de desempate.	1 punto

4. Generalidades

- Los concursantes solo pueden participar en un concurso.
- La decisión final del jurado sobre los ganadores es inapelable.
- En caso de que el concurso no cumpla con el mínimo de participantes el concurso se declarará nulo.
- El registro a este concurso no garantiza tu participación. Debido a la alta

demanda y el cupo limitado, después del registro, el organizador se pondrá en contacto con el aspirante para confirmar la disponibilidad de su participación.

- La participación en este concurso implica haber leído y aceptado el reglamento y observaciones dispuestas en esta convocatoria.
- El plagio, copia o colaboración entre participantes podrá derivar en una sanción o descalificación.
- En caso de que el trabajo presentado por el participante no cumpla los lineamientos y/o nivel requerido por el concurso, se podrá declarar nulo uno o varios lugares.
- En caso de requerir justificante de ausencia escolar se deberá solicitar al asesor encargado del concurso **del 08 al 12 de marzo de 2027**.

5. Premios

Categoría Junior:

- Primer lugar: iPad 128GB
- Segundo lugar: Apple Watch SE 3
- Tercer lugar: Bose New SoundLink

Categoría Senior:

- Primer lugar: Beca del 70%
- Segundo lugar: Beca del 50%
- Tercer lugar: Beca del 30%

6. Requisitos para activar la Beca LIT

- Realizar el proceso de admisión y ser admitido a la Universidad Anáhuac.
- Llenar debidamente la solicitud de beca en línea.
- Realizar el pago de inscripción a la universidad en el plazo estipulado en la carta de beca LIT.
- La beca aplica exclusivamente para el periodo de ingreso agosto 2027.
- La beca aplica exclusivamente en las colegiaturas.
- La beca aplica para cualquier licenciatura de la Anáhuac Mérida, con

excepción a Médico Cirujano.

7. **Para mantener semestralmente la Beca LIT el alumno deberá cumplir con los siguientes requisitos**

- Promedio mínimo de 8.5 ponderado semestral.
- No reprobar materias.
- Venta anual de Boletos SORTEO ANÁHUAC.
- Cumplir con horas de Servicio Becario según el porcentaje de beca.
- Apoyo en Actividades de FONATÓN.