



Concurso Esports

Objetivo

Ganar el mayor número de partidos poniendo en evidencia habilidades personales como control kinético, estrategia aplicada e inteligencia emocional.

Fechas del concurso: Viernes 20 y Sábado 21 de marzo 2026

Modalidad: Presencial.

Lugar: Game Room Arena Universidad Anáhuac Mérida

Número de integrantes por equipo: Individual

Familia, amigos y coaches del participante son bienvenidos a la inauguración, a la clausura, a presenciar los concursos que son a puertas abiertas y a disfrutar de las instalaciones del campus.

Este concurso también contará con una transmisión en vivo por Facebook de las diferentes fases. ¡Invita a tu familia, amigos y coaches!

Inauguración: Viernes 20 de marzo a las 8:00 am

Clausura: Sábado 21 de marzo a las 5:00 pm

Lugar: Auditorio Gomory Universidad Anáhuac Mérida

Categoría del concurso:

- **Senior:** Estudiantes de tercero de bachillerato.

Este concurso es exclusivamente para categoría Senior.

La LIT no aplica para aspirantes con bachillerato concluido y los premios de la categoría Senior no aplican para la carrera de Médico Cirujano.

1. Registro al concurso

Fecha límite de registro al concurso: Viernes 06 de marzo de 2026.

- Los alumnos interesados en participar deberán registrarse en la página oficial <https://merida.anahuac.mx/lit>.
- Al realizar su registro, recibirán un correo con la convocatoria de su concurso y un link para unirse al grupo de WhatsApp correspondiente a su concurso y categoría.

2. Sesión de arranque obligatoria (vía Zoom).

Fecha: Miércoles 11 de marzo de 2026

Hora: 5:00 pm (Hora del Centro de México)

Es **OBLIGATORIO** conectarte a tu sesión de arranque para confirmar tu participación al concurso y conocer los criterios y rúbrica de evaluación, reglas, itinerario y tips para un buen desempeño.

3. Descripción del concurso y criterios de evaluación

Para poder participar en este concurso debes conectarte a la sesión de arranque vía Zoom mencionada en el punto anterior.

Los participantes tendrán que elegir 1 videojuego para concursar:

- Super Smash Bros Ultimate: formato Nintendo Switch
- FC25: formato computadora
- Valorant: formato computadora

Horarios de concurso:

- Viernes 20 de marzo de 9:00 am a 6:00 pm
- Sábado 21 de marzo de 9:00 am a 1:00 pm

Videojuego: Súper Smash Bros Ultimate

Abierto al público general. ¡Invita a tu familia, amigos y coaches! Este concurso será a puertas abiertas y también contará con una transmisión en vivo de las diferentes fases.

Fase 1. Clasificación

- Los enfrentamientos para las llaves clasificatorias se definirán de manera aleatoria y están limitadas a un máximo de 32 participantes.
- Las clasificaciones serán en formato “llave doble”.

Fase 2. Final

- El mejor jugador de 3 partidos, será el ganador de Super Smash Bros Ultimate.

Videojuego: Valorant

Abierto al público general. ¡Invita a tu familia, amigos y coaches! Este concurso será a puertas abiertas y también contará con una transmisión en vivo de las diferentes fases.

Fase 1. Clasificación

- Formato uno contra uno, todos contra todos, partida tipo *DeathMatch*.
- Los enfrentamientos para las llaves clasificatorias se definirán de manera aleatoria y están limitadas a un máximo de 40 jugadores. Los 20 mejores jugadores, pasarán a la siguiente etapa.

Fase 2. Semifinal

- El enfrentamiento para esta fase, será entre los 20 jugadores y únicamente los 10 mejores pasarán a la fase final.

Fase 3. Final

- El enfrentamiento será entre los 10 finalistas. El jugador con mayor puntaje será el ganador de Valorant.

Videojuego: FC25

Abierto al público general. ¡Invita a tu familia, amigos y coaches! Este concurso será a puertas abiertas y también contará con una transmisión en vivo de las diferentes fases.

Fase 1. Clasificación

- Los enfrentamientos para las llaves clasificatorias se definirán de manera aleatoria y están limitadas a un máximo de 32 participantes y se jugará en formato computadora.
- Las clasificaciones serán en formato “llave doble”.

Fase 2. Final

- El mejor jugador de 3 partidos, será el ganador de FC25.

Importante: El equipo de Mayab Esports será el encargado de la organización, arbitraje y resolución de conflictos durante todo el evento.

4. Generalidades

- Los concursantes solo pueden participar en un videojuego.
- Los participantes podrán utilizar su propio equipo para concursar en el videojuego de su elección (pantalla, control, teclado y audífonos). Sin embargo, el Game Room contará con el equipo necesario para quienes decidan utilizarlo.
- La decisión final del jurado sobre los ganadores es inapelable.
- En caso de que el concurso no cumpla con el mínimo de participantes el concurso se declarará nulo.
- La participación en este concurso implica haber leído y aceptado el reglamento y observaciones dispuestas en esta convocatoria.
- El plagio, copia o colaboración entre participantes de diferentes equipos podrá derivar en una sanción o descalificación.
- En caso de que el trabajo presentado por el participante no cumpla los lineamientos y/o nivel requerido por el concurso, se podrá declarar nulo uno o varios lugares.

5. Premios

Se premiará únicamente al ganador absoluto que ocupe el 1er lugar de cada videojuego:

- **Súper Smash Bros Ultimate:** beca del 70%.
- **Valorant:** beca del 70%.

- **FC25:** beca del 70%.

6. Requisitos para activar la Beca LIT:

- Realizar el proceso de admisión y ser admitido a la Universidad Anáhuac.
- Llenar debidamente la solicitud de beca en línea.
- Realizar el pago de inscripción a la universidad en el plazo estipulado en la carta de beca LIT.
- La beca aplica exclusivamente para el periodo de ingreso Agosto 2026.
- La beca aplica exclusivamente en las colegiaturas.
- La beca aplica para cualquier licenciatura de la Anáhuac Mérida, con excepción a Médico Cirujano.

7. Para mantener semestralmente la beca LIT el alumno deberá cumplir con los siguientes requisitos

- Promedio mínimo de 8.0 ponderado semestral.
- No reprobar materias.
- Venta anual de Boletos SORTEO ANÁHUAC.
- Cumplir con horas de Servicio Becario según el porcentaje de beca.
- Apoyo en Actividades de FONATÓN.