



ANÁHUAC MAYAB
Educación Continua

DIPLOMADO EN

E-Sports



A DISTANCIA



PRESENTACIÓN DEL
PROGRAMA

ESTRUCTURA DEL
PROGRAMA

PLAN DE
ESTUDIOS

CLAUSTRO
ACADÉMICO



DIPLOMADO EN E-SPORTS

OBJETIVO DEL DIPLOMADO

Desarrolla una visión estratégica de los E-Sports para diseñar e implementar experiencias, eventos y comunidades de alto impacto en la industria gamer.

40
ANIVERSARIO

SOBRE LA
ANÁHUAC MAYAB

PROCESO DE
INSCRIPCIÓN

CONTACTO



¿POR QUÉ ESTUDIAR ESTE PROGRAMA?

Desarrollar habilidades estratégicas y una visión integral en la industria de los E-Sports permite diseñar e implementar proyectos con impacto real en un sector en constante crecimiento. Este diplomado brinda las herramientas necesarias para dominar áreas clave como la organización de eventos, la comunicación digital, el marketing gamer y la gestión de equipos de alto rendimiento.

Además, el programa es impartido por docentes con amplia experiencia profesional en la industria, lo que garantiza una formación práctica, actualizada y con visión global. A través de un enfoque flexible y 100% a distancia, tendrás acceso a contenidos especializados y aplicables desde el primer día, abriendo nuevas oportunidades laborales y de emprendimiento en el ecosistema gamer.

¿QUÉ APRENDERÁS?

- ✓ Aplicar estrategias comunicativas y de eventos online para E-Sports
- ✓ Aplicar estrategias de mercadotecnia en E-Sports
- ✓ Identificar las claves de trabajo en equipo con empowerment en E-Sports
- ✓ Diseñar y ejecutar torneos, actividades y experiencias en la industria gamer
- ✓ Liderar proyectos inmersivos en comunidades digitales y de entretenimiento



PRESENTACIÓN DEL
PROGRAMA

ESTRUCTURA DEL
PROGRAMA

PLAN DE
ESTUDIOS

CLAUSTRO
ACADÉMICO



¿PARA QUIÉN ES ESTE PROGRAMA?

Dirigido a gamers, productores en E-Sports, mercadólogos y publicistas del entorno gamer, así como organizadores de videojuegos.

Es recomendable estar vinculado a la industria gamer y tener interés en los procesos de producción, comunicación o gestión de eventos digitales.



PRESENTACIÓN DEL
PROGRAMA

ESTRUCTURA DEL
PROGRAMA

PLAN DE
ESTUDIOS

CLAUSTRO
ACADÉMICO

COMPETENCIAS A DESARROLLAR



Aplicación de estrategias comunicativas y de eventos online para E-Sports.



Implementación de estrategias de mercadotecnia en E-Sports.



Identificación de claves de liderazgo y trabajo en equipo con empowerment.



Planeación estratégica para torneos, comunidades y eventos.



**PRESENTACIÓN DEL
PROGRAMA**

**ESTRUCTURA DEL
PROGRAMA**

**PLAN DE
ESTUDIOS**

**CLAUSTRO
ACADÉMICO**

HABILIDADES A DESARROLLAR



Visión de negocio en la industria de E-Sports.



Habilidades creativas y pensamiento gamer.



Gestión de equipos de alto rendimiento en entornos digitales.



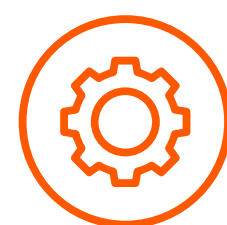
ESTRUCTURA DEL PROGRAMA

PRESENTACIÓN DEL
PROGRAMA

ESTRUCTURA DEL
PROGRAMA

PLAN DE
ESTUDIOS

CLAUSTRO
ACADÉMICO



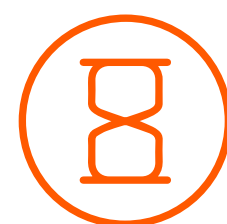
MODALIDAD:
A distancia



NIVEL:
Avanzado



HORARIO:
Viernes de 18:00 a 22:00 hrs y
sábados de 09:00 a 13:00 hrs



DURACIÓN:
96 horas
(3.5 meses)



MÓDULOS:
4 módulos



INVERSIÓN:
Inscripción de \$4,000 y 4
colegiaturas de \$4,000 MXN

SOBRE LA
ANÁHUAC MAYAB

PROCESO DE
INSCRIPCIÓN

CONTACTO



PRESENTACIÓN DEL
PROGRAMA

ESTRUCTURA DEL
PROGRAMA

PLAN DE
ESTUDIOS

CLAUSTRO
ACADÉMICO

PLAN DE ESTUDIOS

MÓDULO 1

Comunicación inteligente y team building

1.1. Comunicación para E-Sports

1.2. Metodologías ágiles para integración de gamers

1.3. Roles del caster, coach, analista y manager

1.4. Discord, OBS, TeamSpeak y otras herramientas colaborativas

MÓDULO 2

Cultura de la gamificación

2.1. Diferencias y aplicación entre el juego, ludificación y game-based learning

2.2. E-Sports como epicentro de la cultura gamer

2.3. Engagement emocional a través de narrativas gamificadas

2.4. Storytelling interactivo y multicanal

SOBRE LA
ANÁHUAC MAYAB

PROCESO DE
INSCRIPCIÓN

CONTACTO



PRESENTACIÓN DEL
PROGRAMA

ESTRUCTURA DEL
PROGRAMA

PLAN DE
ESTUDIOS

CLAUSTRO
ACADÉMICO

MÓDULO 3

Planeación organizacional

- 3.1. Objetivos SMART/OKR en E-Sports
- 3.2. Estructuras organizacionales híbridas (digital–presencial)
- 3.3. Reclutamiento, scouting y retención de talento gamer
- 3.4. Diseño y organización de un torneo profesional o amateur
- 3.5. Asignación de recursos, tareas y cronogramas con herramientas gamer-friendly
- 3.6. Plan estratégico de E-Sports

MÓDULO 4

Empowerment y cultura E-Sport

- 4.1. Liderazgo situacional: capitán, shot-caller y staff técnico
- 4.2. Análisis de líderes influyentes en la industria E-Sports
- 4.3. Cultura gamer profesional y amateur
- 4.4. Características del liderazgo efectivo en entornos digitales y del entretenimiento



PRESENTACIÓN DEL
PROGRAMA

ESTRUCTURA DEL
PROGRAMA

PLAN DE
ESTUDIOS

CLAUSTRO
ACADÉMICO

CLAUSTRO ACADÉMICO



MTRO. ANDRÉS GARCÍA COSTES

Es licenciado en Publicidad, con especialidad en Estrategias Creativas, y un máster en Dirección de Publicidad y Creatividad.

Actualmente, funge como profesor de tiempo de la Escuela de Comunicación y Dirección de Empresas de Entretenimiento de la Universidad Anáhuac Mayab, y como instructor en el IAB México.

Se inició profesionalmente en el universo de la publicidad desde el año 2005. No obstante, su camino desde 2013 tomó rumbo hacia agencias digitales destacadas como Mirum, Ingenia y Likeable Media, desempeñándose en roles tanto creativos como estratégicos. Ha colaborado con marcas de renombre, entre ellas Samsung Mobile, Dish, Lego, BestBuy, SKY, Cerveza Victoria, Banorte y Totalplay, además de trabajar con instituciones públicas y gobiernos estatales. Su experiencia también abarca la realización de diversas charlas y talleres, así como la docencia en materias vinculadas con la publicidad y el marketing.

Se describe a sí mismo como un eterno curioso y un ferviente apasionado por compartir conocimientos sobre innovación, estrategia y procesos creativos. Su objetivo es aportar su granito de arena para que tanto jóvenes como adultos logren alcanzar sus metas.



PRESENTACIÓN DEL
PROGRAMA

ESTRUCTURA DEL
PROGRAMA

PLAN DE
ESTUDIOS

CLAUSTRO
ACADÉMICO



MTRO. RAFAEL ESTRADA SANDOVAL

Cuenta con una sólida formación académica, incluyendo un posgrado en Comunicación Visual, una licenciatura en Diseño Gráfico y un diplomado en Fundamentos de Marketing Digital. Además, posee una certificación en la Industria de los E-Sports y una certificación en No Discriminación.

Actualmente, se desempeña como coordinador de la Selección Nacional de E-Sports en la Federación Mexicana de Fútbol, donde desde 2021 ha liderado el proyecto, logrando clasificar en dos ocasiones al Mundial de la FIFAe Nations Cup. Su rol abarca la coordinación de la operación, logística y requerimientos deportivos de la selección, así como la comunicación con FIFAe para los acuerdos en las clasificatorias mundialistas. Además de su labor en los E-Sports, ejerce como coordinador de Nuevas Audiencias en la misma Federación, donde se encarga del análisis de datos y la elaboración de investigaciones en el área de innovación en el deporte.

Su experiencia y formación le permiten integrar enfoques innovadores y estratégicos en la gestión de eventos deportivos y en la captación de nuevas audiencias. Ha sido pieza clave en la profesionalización del entorno E-Sports en México, impulsando proyectos que vinculan la industria del deporte tradicional con las nuevas plataformas digitales y comunidades gamers.

SOBRE LA
ANÁHUAC MAYAB

PROCESO DE
INSCRIPCIÓN

CONTACTO

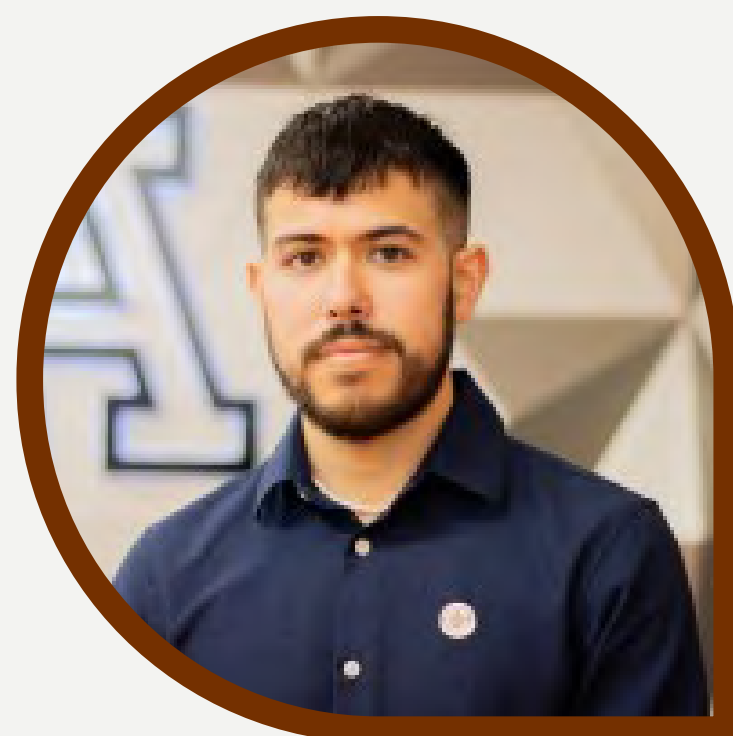


PRESENTACIÓN DEL
PROGRAMA

ESTRUCTURA DEL
PROGRAMA

PLAN DE
ESTUDIOS

CLAUSTRO
ACADÉMICO



LIC. EDUARDO HERNÁNDEZ AZUETA

Licenciado en Finanzas y Contaduría por la Universidad Anáhuac Mayab.

Ha obtenido diversas certificaciones en E-Sports, entre las que se destacan: contenido en gaming para redes sociales, diplomado en management en E-Sports y gaming, y marketing y streaming de E-Sports.

Es apasionado de la tecnología y el deporte.



PRESENTACIÓN DEL
PROGRAMA

ESTRUCTURA DEL
PROGRAMA

PLAN DE
ESTUDIOS

CLAUSTRO
ACADÉMICO

SOBRE LA UNIVERSIDAD ANÁHUAC MAYAB

Con más de **40 años de trayectoria**, en la **Universidad Anáhuac Mayab** hemos trabajado de manera constante para ofrecerte los mejores programas educativos en la región, diseñando contenidos que responden a las demandas actuales de nuestra sociedad.

Nuestros programas de **Educación Continua** incluyen una amplia variedad de opciones que abarcan desde conocimientos técnicos en áreas especializadas hasta el desarrollo de habilidades blandas, como liderazgo, comunicación y trabajo en equipo, asegurando que complementes tu perfil profesional con herramientas de alto valor y conexiones que impulsarán tu crecimiento personal y profesional.

Conoce nuestras Certificaciones.

Miembros de:
uni>ersia



Acreditados por:



40
ANIVERSARIO

SOBRE LA
ANÁHUAC MAYAB

PROCESO DE
INSCRIPCIÓN

CONTACTO



PRESENTACIÓN DEL
PROGRAMA

ESTRUCTURA DEL
PROGRAMA

PLAN DE
ESTUDIOS

CLAUSTRO
ACADÉMICO

PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Entra a nuestra página:

[merida.anahuac.mx
/educacion-continua](https://merida.anahuac.mx/educacion-continua)



Encuentra el programa
de tu preferencia.

Clic al botón «**Aplicar a programa**»,
el cual te redireccionará a nuestra
plataforma de pagos.

Realiza el pago de tu inscripción
al programa educativo.

Crea tu cuenta con los datos: **Nombre,
correo electrónico y teléfono.**



CONTACTO



GENESIS UICAB

-  **WA/** (999) 331 8786
-  **TEL/** (999) 942 4800 **EXT/** 1623
-  **MAIL/** genesis.uicab@anahuac.mx
-  **WEB/** merida.anahuac.mx/educacion-continua

Continúa tu
crecimiento profesional