



ANÁHUAC MAYAB
Educación Continua

CURSO DE VERANO

PROGRAMACIÓN CON ALICE

Anímate a divertirte programando videojuegos



A DISTANCIA

- El Curso de verano «**Programación con Alice**» es la forma más divertida de poder incursionar en la creación de animaciones y videojuegos sencillos con el objetivo de despertar en los chicos y chicas de primaria y secundaria el interés por el desarrollo de videojuegos y animaciones.

CURSO DE VERANO: PROGRAMACIÓN CON ALICE ANÍMATE A DIVERTIRTE PROGRAMANDO VIDEOJUEGOS



+3,500
Egresados de
Programas de
Posgrado

¿POR QUÉ ESTUDIAR ESTE PROGRAMA?

Este curso es un excelente motivador para cualquier alumno entre 10 y 16 años que tenga interés en la creación de videojuegos o animaciones, aunado a ser totalmente en línea, con atención personalizada y grupos pequeños para lograr mejores resultados de aprendizaje. Se abordarán los fundamentos de la programación haciendo uso de divertidos elementos tridimensionales que nos ofrece el software educativo Alice 3.0. Cada uno de los temas vistos contará con un módulo práctico y estos a su vez abonarán a la creación de un pequeño juego al finalizar el curso.

¿QUÉ APRENDERÁS?

Se integrarán aspectos técnicos como la programación con elementos creativos para transmitir ideas a través de un videojuego o animación. Los alumnos resolverán problemas sencillos de programación haciendo uso del paradigma orientado a objetos y podrán desarrollar videojuegos y animaciones sencillas mediante el uso del software Alice 3.0.



¿PARA QUIÉN ES ESTE PROGRAMA?

Dirigido a **niños y niñas entre 10 y 16 años** que cuenten con autonomía en manejo de equipo de cómputo y que tengan la inquietud y disposición de querer aprender a crear videojuegos o animaciones sencillas con el software educativo Alice 3.0.



DURACIÓN

36 hrs



HORARIO

Lunes a viernes de
9:00 am a 12:00 pm



INVERSIÓN

Inscripción: \$3,000
+ 1 colegiatura de
\$3,500 pesos

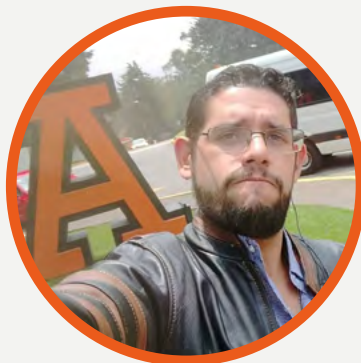


MODALIDAD

A DISTANCIA



CLAUSTRO ACADÉMICO



Alexis Mauricio Palacios Ruiz

Cuenta con más de 15 años de experiencia docente a nivel superior, múltiples diplomados en docencia, tecnología educativa, y educación superior por competencias. Sus áreas de desarrollo van desde la automatización de procesos industriales, modelado 3D para manufactura y manufactura asistida por computadora hasta la implementación de sistemas de partículas, sistemas de captura de movimiento, y diseño e implementación de sistemas de huesos y controles (Rigging) para personajes enfocados a videojuegos. Ha participado en diversas ocasiones como coordinador en proyectos de desarrollo de modelos curriculares en instituciones de educación superior.

Graduado de Ingeniero Mecatrónico por parte de la Universidad Anáhuac Mayab y Maestro en Administración de Energías Renovables por el Instituto Tecnológico del Petróleo y la Energía. Actualmente se desempeña como profesor de tiempo completo en la Universidad Anáhuac Mayab.

GRANDES LÍDERES Y
MEJORES PERSONAS

PLAN DE ESTUDIOS



+8,000
Alumnos de
**Posgrado y
Educación
Continua**

Módulo 1: INTRODUCCIÓN

En este módulo se abordará todos los elementos introductorios a la plataforma Alice 3, desde la creación de un nuevo archivo, la generación de una escena y la manipulación de los objetos y personajes dentro de dicha escena.

Módulo 2: ROTACIONES, PROCEDIMIENTOS Y ELEMENTOS DE CONTROL

En este módulo aprenderemos el uso de procedimientos típicos de cada objeto y personaje como rotaciones, traslaciones y texto. Se emplearán algunos elementos de control como ciclos y condicionantes.

Módulo 3: FUNCIONES, CONDICIONES Y EXPRESIONES

En el tercer módulo profundizaremos en los elementos de control e incluiremos el concepto de funciones y expresiones lógicas y matemáticas.



+150
Programas
de **Posgrado
y Educación
Continua**

Módulo 4: VARIABLES

En este módulo se incluirá el concepto de variable y aprenderemos su importancia dentro de la codificación.

Módulo 5: ELEMENTOS DE ENTRADA Y AUDIO

En este módulo se abordará la implementación de elementos de entrada (mouse y teclado) para lograr escenas interactivas. De igual forma se incluirá el manejo de archivos de audio para poder complementar los elementos audiovisuales de la escena.

Módulo 6: PROYECTO FINAL INTEGRADOR

Aquí daremos seguimiento a la propuesta de proyecto personal de cada alumno, preparándolo para su presentación final y cierre del programa.



Jet engine are all at full capacity!

LEFT SUN

HYPERLOOP DRIVE IS RE

Acercar de la
UNIVERSIDAD ANÁHUAC MAYAB

Con **más de 35 años de historia**, en la **Universidad Anáhuac Mayab** hemos realizado un trabajo constante para ofrecerte los **mejores programas educativos de la región**, creando contenido que responda a las necesidades de nuestra sociedad.

Nuestros programas de **Educación Continua** no son la excepción, **Diplomados y Cursos en sus diversas modalidades diseñados para ser prácticos, ágiles y accesibles que complementarán tu perfil profesional** brindándote conocimientos de alto valor y relaciones humanas para tu crecimiento.



Conoce nuestras Certificaciones

Miembros de:



Acreditados por



FIMPES

EDUCACIÓN CONTINUA

PROCESO DE ADMISIÓN

1



Entra a nuestra página:

[merida.anahuac.mx
/educacion-continua](http://merida.anahuac.mx/educacion-continua)



2



Encuentra el programa de tu preferencia.

3



Clic al botón **«Aplicar a programa»**, el cual te redireccionará a nuestra plataforma de pagos.

6



¡Bienvenido! Espera nuestro **correo de confirmación.**

5



Realiza el pago de tu inscripción al programa educativo.

4



Crea tu cuenta con los datos: **Nombre, correo electrónico y teléfono.**



CONTACTO

WHATSAPP
(981) 160 1096

Teléfono
(999) 942 4800

CORREO
posgrado.merida@anahuac.mx

WEB
merida.anahuac.mx/educacion-continua



CONTINÚA TU
crecimiento profesional
