



ANÁHUAC MAYAB
Educación Continua

CURSO DE VERANO
PROGRAMACIÓN CON GREENFOOT

Anímate a divertirte programando videojuegos II



A DISTANCIA

- ¿Tu pequeño está listo para el siguiente nivel? Con este segundo curso se adentrará aún más al mundo de la animación y creación de videojuegos por programación. Con el programa GreenFoot, podremos facilitar a los jóvenes la comprensión y el uso de código para generar animaciones e interacciones de diversos elementos.

CURSO DE VERANO: PROGRAMACIÓN CON GREENFOOT



+3,500
Egresados de
Programas de
Posgrado

¿POR QUÉ ESTUDIAR ESTE PROGRAMA?

El curso "Programación con Greenfoot" ofrece mejor comprensión de cómo la programación por código interactúa con diferentes elementos y cómo se establecen reglas en este nuevo mundo virtual. El alumno podrá identificar situaciones no resueltas o errores de código y hacer propuestas de solución. Estableciendo reglas de juego, se podrá crear un entorno virtual donde los elementos son animados e interactúan con otros elementos creando así un videojuego en forma.

¿QUÉ APRENDERÁS?

Al término del curso el alumno podrá:

- ✓ Integrar aspectos técnicos como la programación con elementos creativos para transmitir ideas a través de un videojuego.
- ✓ Capacidad de identificar y resolver problemas sencillos de código.
- ✓ Desarrollar videojuegos y animaciones sencillas mediante el uso del software Greenfoot.



¿PARA QUIÉN ES ESTE PROGRAMA?

Dirigido a **niños y niñas entre 10 a 16 años** que tengan la inquietud y disposición de querer aprender a crear videojuegos o animaciones sencillas. Como requisito deberá contar con autonomía en manejo de equipo de cómputo y conocimientos básicos de lenguaje por código.



DURACIÓN

42 horas



HORARIO

Lunes a viernes de
9:00 am a 12:00 pm



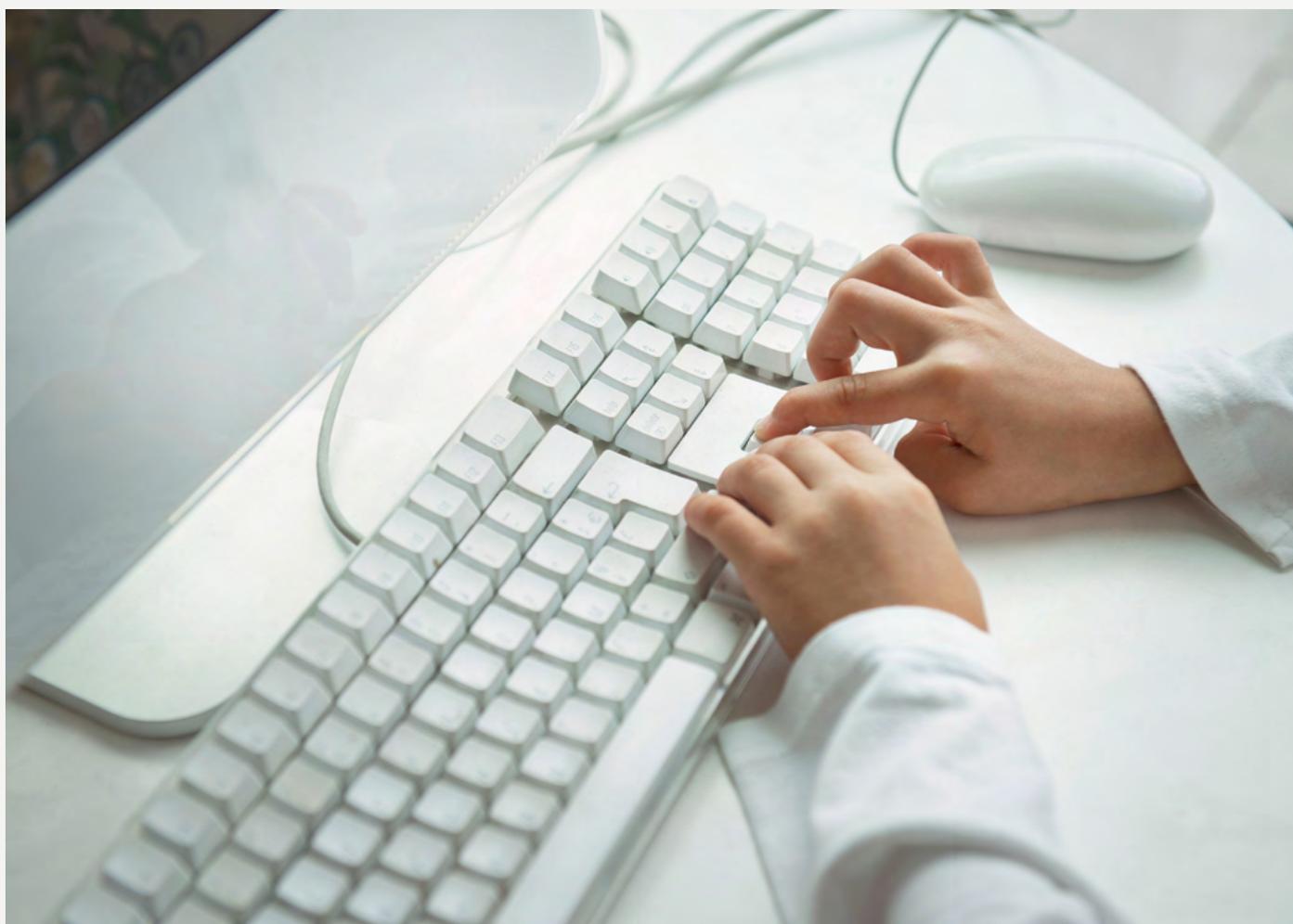
INVERSIÓN

Inscripción: \$3,000
y 1 colegiatura de
\$3,500 pesos



MODALIDAD

A distancia



CLAUSTRO ACADÉMICO



Alan Adair Vélez Alvarez

Nací en Mérida, Yucatán, México en el año de 1986 un 27 de mayo. Me gradué como Licenciado en Diseño Grafico en la Universidad Anáhuac Mayab, posteriormente opté por estudiar una maestría en el extranjero en la Escuela CICE de Madrid, España, donde concluí mis estudios en Arte 3D para videojuegos. Actualmente me desempeño como Docente de tiempo completo en la Universidad Anáhuac Mayab en la División de Ingeniería en Animación. Desde el 2010 he estado laborando en el área de diseño gráfico en diferentes empresas en varios rubros, a la par estuve formándome en el área de Modelado 3D y Motion Graphics con diplomados en la Universidad Anáhuac Mayab. Tuve la oportunidad de impartir clases de nivel secundaria para la Secretaría de Educación Pública en sus 3 niveles en secundarias Técnicas y Generales. Posterior al los estudios de Maestría laboré en Backdrop empresa especializada en desarrollo

de capacitaciones en realidad virtual y entornos 3D, con clientes desde refaccionarias, desarrollos inmobiliarios y PEMEX. Incursioné en la comunicación interna de la UADY como animador y diseñador senior del departamento de Comunicación Digital, Audiovisual e Identidad (CDAI). Seguí mi formación en diseño UX/UI en KSquare University donde aprendí herramientas de recolección de datos y conocimientos técnicos para dar soluciones orientadas a las diferentes problemáticas de una empresa en su comunicación e interacción con su publico meta. En la Universidad me he desempeñado en materias de Motion Graphics, Modelado 3D, Animación Avanzada y asesor de proyectos profesionales de los alumnos, así como sinodal en diferentes materias, he logrado consolidar equipos de trabajo de diferentes áreas y liderar proyectos de entorno 3D.

GRANDES LÍDERES Y MEJORES PERSONAS

PLAN DE ESTUDIOS



+8,000
Alumnos de
**Posgrado y
Educación
Continua**

Módulo 01:

CONOZCAMOS Y JUGUEMOS CON GREENFOOT.

En este módulo hablaremos sobre el programa y lo que podemos hacer, conoceremos su interfaz, como movernos dentro de su interfaz y crearemos nuestro primer proyecto dentro del programa.

Módulo 02:

APRENDAMOS A MOVERNOS.

En esta le daremos la capacidad a nuestros actores de movimiento y aprenderemos como programar sus acciones, todo mediante código.

Módulo 03:

DETECTA, CREA Y ELIMINA ACTORES.

En este modulo le empezaremos a plantear las reglas de nuestro entorno para que los actores puedan interactuar entre si y de esta manera empezar a parecer un juego.

Módulo 04:

SALVEMOS EL MUNDO Y REPRODUCE SONIDOS.

Aprenderemos a guardar nuestro trabajo para que podamos continuar trabajando cargando todas las reglas y actores que hemos creado, además aprenderemos a reproducir audio en nuestro mundo creado.

Módulo 05:

AGREGA ENEMIGOS.

¿Qué es un juego sin contrincantes?, en este módulo le agregaremos actores y los convertiremos en los enemigos de nuestros actores héroes, de esta forma empezar a subir el reto de interactuar en nuestro mundo creado.



+150

Programas
de **Posgrado**
y **Educación**
Continua

Módulo 06:

UTILICEMOS VARIABLES EN LOS OBJETOS.

En este modulo crearemos un contador que nos indique cuantos enemigos hemos eliminado, esto lo lograremos aplicando variables a ciertos objetos que nos permita modificar su valor cuando ocurra un evento.

Módulo 07:

HAGAMOS UN JUEGO.

Con todos los conocimientos que hemos adquirido, ahora podremos crear un juegos con protagonistas que tendrán que pasar por dificultades y vencer a enemigos para poder lograr su objetivo. Mediante in proyecto integrador haremos la propuesta de un juego para finalizar el curso.”



Acercas de la
UNIVERSIDAD ANÁHUAC MAYAB

Con **más de 35 años de historia**, en la **Universidad Anáhuac Mayab** hemos realizado un trabajo constante para ofrecerte los **mejores programas educativos de la región**, creando contenido que responda a las necesidades de nuestra sociedad.

Nuestros programas de **Educación Continua** no son la excepción, **Diplomados y Cursos en sus diversas modalidades diseñados para ser prácticos, ágiles y accesibles que complementarán tu perfil profesional** brindándote conocimientos de alto valor y relaciones humanas para tu crecimiento.



Conoce nuestras Certificaciones

Miembros de:



uni>ersia

Acreditados por



FIMPES

EDUCACIÓN CONTINUA

PROCESO DE ADMISIÓN

1



Entra a nuestra página:

[merida.anahuac.mx
/educacion-continua](http://merida.anahuac.mx/educacion-continua)



2



Encuentra el programa de tu preferencia.

3



Clic al botón **«Aplicar a programa»**, el cual te redireccionará a nuestra plataforma de pagos.

6



¡Bienvenido! Espera nuestro correo de confirmación.

5



Realiza el pago de tu inscripción al programa educativo.

4



Crea tu cuenta con los datos: **Nombre, correo electrónico y teléfono.**



CONTACTO

WHATSAPP
(981) 160 1096

Teléfono
(999) 942 4800

CORREO
posgrado.merida@anahuac.mx

WEB
merida.anahuac.mx/educacion-continua



CONTINÚA TU
crecimiento profesional
